



**Menschen brauchen Menschen** – Wir stehen für professionelle und wertschätzende Begleitung von Menschen mit Behinderungen und deren Angehörigen.

Aufgrund einer anstehenden Pensionierung in der **Werkstätte Batschuns** suchen wir dich im Rahmen einer Nachfolgebesezung in **Voll- oder Teilzeit** als

## Leitung Werkstätte (m/w/d)

### Was sind deine Aufgaben?

- Du hast die Gesamtverantwortung für den Standort Batschuns in betriebswirtschaftlichen, personellen und arbeitsintegrativen Fragestellungen sowie in der Erbringung der Dienstleistungen.
- Gemeinsam mit deinem Team begleitest du Menschen mit Beeinträchtigungen und bietest ihnen Lebensperspektiven sowie die Möglichkeit zur beruflichen Integration und Kompetenzerweiterung.
- Als Ansprechpartner für Angehörige und Erwachsenenvertreter stehst du im engen Austausch mit Kooperationspartnern, Ämtern, Behörden und anderen Standorten.

### Was bringst du mit?

- Du hast eine abgeschlossene Ausbildung in einem Sozialbetreuungs-, Pflege-, oder Gesundheitsberuf sowie ggf. eine Zusatzqualifikation im Sozialmanagement.
- Du bringst Berufserfahrung mit und konntest bereits eine Funktion als Leiter o.Ä. ausüben.
- Als Vertrauensperson für deine Mitarbeitenden zeichnet dich Loyalität, Erfahrung im Konfliktmanagement und eine hohe Eigeninitiative aus.
- Idealerweise hast du bereits Erfahrung in der Begleitung von Menschen mit Autismus Spektrum Störung.

### Was gewinnst du?



Wertschätzendes  
'Mitanand'



attraktive Fort- und  
Weiterbildungen



Zulagensystem



6. Urlaubswoche

### Wie bewirbst du dich?

Wir freuen uns über deine Bewerbung unter [www.lebenshilfe-vorarlberg.at/jobs](http://www.lebenshilfe-vorarlberg.at/jobs) oder per E-Mail an [bewerbung@lhv.or.at](mailto:bewerbung@lhv.or.at) z.H. Cornelia Ellensohn (Mobil: +43 664 887 14 837).

Gesetzlicher Hinweis:

Das Bruttogehalt pro Monat richtet sich nach dem Kollektivvertrag VSG und orientiert sich an deiner Qualifikation sowie Berufserfahrung.



Menschen brauchen  
Menschen. Lebenshilfe Vorarlberg